

מודול 1 - ממשק משתמש - User Interface		
שם הפרויקט	תיאור	מחלקות נלמדות
PointUpPointDown	אפליקציה זו היא משחק פשוט עם שני כפתורים: אחד המעלה ניקוד והשני מוריד, התוצאה מוצגת בתיבת טקסט ומתעדכנת בזמן אמת.	OnClickListener, Button, TextView, LinearLayout
InputExample	הדגמה של קבלת שם מהמשתמש ובעת לחיצת כפתור נאמר לו שלום אישי בתיבת טקסט נפרדת.	EditText
LayoutsExample	כאן נלמד את נושא ה Layouts המשמשים לארגון האלמנטים במסך. לכל אחד יש לוגיקה שונה. בפרויקט זה נעבוד רק ב xml, ונלמד כיצד לחלק את המסך באופן יחסי בין הילדים, לארגן בטבלה, באופן יחסי אחד לשני או להורה או מיקום על פי המסגרת.	LinearLayout Weight, RelativeLayout, TableLayout, FrameLayout
SemiProgramaticLayout	יצירת ה UI גם ב xml כמקודם וגם באופן דינמי בקוד ה Java. במסך ישנה תיבת טקסט וכפתור, כאשר המשתמש מכניס מספר ולוחץ על הכפתור. נוצרים במסך כפתורים חדשים לפי המספר שהוכנס. מכיוון שמספר הכפתורים ידוע בזמן ריצה לא נוכל לייצר אותם ב xml.	Toast
AdvanceGuiExample	דוגמה מסכמת GUI כוללת הצגת תמונה ושינוי השקיפות והגודל שלה, מתג המעלים אותה (גם לפנות את המקום שלה ב layout), כפתור עם תמונה המתחלף בין מצבים, תיבת טקסט אשר מצפה לקבל סוגי קלטים שונים ומשנה את המקלדת בהתאם, אפשרות לגלילה אופקית של תמונות של חתולים וכן שילוב של הוספת רכיבים דינמיים והחלפת החתולים בכפתורים.	ImageView, Seekbar, Switch, Visibilty, ToggleButton, EditText InputType, ImageButton, State-list, HorizontalScrollView